

Кристиан Ван ден Берг Менеджер портфеля проектов фармацевтического подразделения Abbott Россия





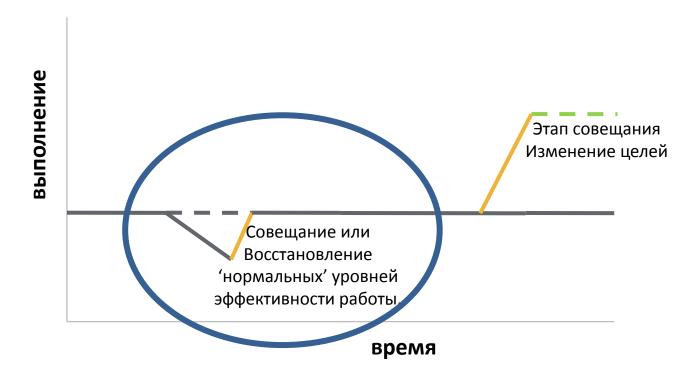
В этой презентации

- Что такое проблема?
- Как создать систематический процесс решения проблем?
- Этапы и основные инструменты анализа решения проблем:
 - Сходи и посмотри
 - Подумай
 - Сделай
- Основные инструменты анализа решения проблем :
 - Диаграмма «Рыбный скелет»
 - 5 «Почему»



Что такое проблема?

- Проблема это отклонение (от плана, стандартов или процедур)
- Нарушение тенденций/направлений развития из за предыдущего выполнения



Без планов (стандартов), проблемы отсутствуют



Выбранное решение проблемы имеет разную длительность выполнения и количество трудностей

Объем	Метод Более формальный	Длительность	% проектов (наглядных)	
Большие	GB / BB	От 3 до 9 месяцев	5	Анализ
Небольшие проекты	Основы DMAIC	От 2 недель до 3 месяцев	10	выявления причин проблемы и основы DMAIC –
Изо дня в день	Анализ выявления причин проблемы Менее формальный	От 0 до 2 недель	85	это подходы, которые на 95% устраняют проблемы



Сравнение анализа выявления причин проблемы и основ DMAIC

Анализ выявления причин	Основы DMAIC	
Вызваны ежедневными проблемами/случаями	Вызваны повторяющимися проблемами, тенденциями или обостряющимися проблемами, и запланированы к разрешению с помощью процедуры непрерывного улучшения	
Временной базис: ежесменно, ежедневно, например - Остановки - Простои - Несоответствия (напр., температура)	Временной базис: еженедельно и ежемесячно Основные источники определения проектов: - Бизнес приоритеты - Анализ убытков/потерь - Изменение требований к измеряемым параметрам	
Действовать немедленно, «по горячим следам»	План по сбору информации	
Используются всеми, каждый день	Проводится специалистом/ Инструктируемым BeX	
Использование ключевых инструментов (Коллективное обсуждение/мозговой штурм, 5 Почему, action план/план действий)	Использование основных инструментов (гистограммы, , диаграмма Парето, и т.д.)	
Кратковременность (от 10 минут до 2 недель)	Долговременность (примерно 3 месяца)	
Небольшая группа людей из одной команды или кроссфункциональной команды	Всегда участвует кроссфункциональная команда	



Анализ первопричин





Что такое анализ первопричин?

Анализ первопричину – это простой 3х-ступенчатый подход для адресации ежедневных проблем



Процесс начинается с понимания проблемы, нахождения причин, затем решений, и заканчивается внедрением и стандартизацией решений

Сходи и посмотри, Подумай, Сделай

могут использоваться всеми и каждый день



Анализ первопричин – Цель и Результат

Сходи и посмотри

Подумай

Сделай

СХОДИ / ПОСМОТРИ

Цель:

Понять проблему

Результат:

- Проблемная область определена
- Определены индикаторы влияния

ПОДУМАЙ

Цель:

Найти причины, затем решение

Результат:

- Коренные причины подтверждены
- Выявленные решения определены

СДЕЛАЙ

Цель:

Внедрить и стандартизировать решение

Результат:

- Решения внедрены
- Причины уменьшены или устранены
- Индикаторы влияют положительно (результаты)
- Стандарт создан и обновлен
- Обучение проведено







«Сходи и посмотри» начинается с проверки условий, стандартов и процедур

Проверить условия стандарты и процедуры

Сфокусироваться на проблеме

Определить индикаторы влияния

Цели:

- Внедрить корректирующие действие (временное решение)
- Держать ситуацию под контролем
- Убедиться, что действие внедрено в стандарт



Проверка условий стандартов и процедур

Задайте следующие вопросы:

- Есть ли у нас корректирующие действия (временное решение) и/или сдерживающие действия?
- Доступен и понятен ли стандарт?
- Ознакомлен ли персонал со стандартом, и прошел ли он обучение?
- Следует ли персонал стандарту?
- Соответствуют ли инструменты определенным требованиям?



Фокусировка на проблеме

Фокусировка на проблеме помогает объяснить текущую ситуацию

Цель

- Записать все наблюдения, замеченные во время GEMBA
- Определить влияние и условия проблемы (фокусировка на заявленной проблеме)

Инструмент / Действие

- График/схема
- 5W1H



Опишите проблему, используя 5W1H (Данные и Факты)

KTO

Кто заметил проблему?

ЧТО

Что конкретно показывает на отклонение? Какое конкретно отклонение?

ГДЕ

Где была обнаружена проблема?
На каком этапе процесса была обнаружена проблема?
Где на предмете было обнаружено отклонение?

КОГДА

Когда впервые обнаружилась проблема? Когда повторно была обнаружена проблема? На каком этапе процесса или жизненного цикла предмета была обнаружена проблема?

КАК (СКОЛЬКО)

Сколько или какой процент составляет отклонение? Как часто случается проблема? Какую часть времени отнимает проблема?



Создание формулировки проблемы с использованием 5W1H

Описание феномена:

Формулировка проблемы:

3 случая неукупорки флаконов 250мл после настройки и сан.обработки машины укупорки на линии A в третью смену 10 октября.

Напишите формулировку проблемы внутри прямоугольника Рыбной Кости.





Определения индикаторов влияния

Цель

Определение индикаторов, которые повлияли положительно (критерий успеха)

Инструмент/ Действие

Визуальная доска - КРІ

Пример:

Случай неукупорки флаконов на линии укупорки А

Порядок Сходи Посмотри Подумай Сделай – это один из элементов визуального контроля



Шаг 2 – ПОДУМАЙ

Шаг 2 – ПОДУМАЙ

ПОДУМАЙ

начинается с определения и подтверждения причины возникновения

Определение и подтверждение причины возникновения

Определение решений и построение плана действий

Цель

- Перечислить и сгруппировать похожие потенциальные причины в понятном виде
- Определить и подтвердить причину возникновения из диаграммы Рыбьего скелета, используя метод 5 Почему.

Инструмент

- «Мозговой штурм»
- Диаграмма «Рыбий скелет» написание основной проблемы внутри прямоугольника
- 5 Почему

Действие

• Сходи и посмотри в GEMBA для того, чтобы понять, что случилось



Шаг 2 – ПОДУМАЙ

Определите решения и сделайте план действий, основываясь на уже определенных причинах возникновения

Определение решения и построение плана действий

Цель

- Предложить действия для решения каждой идентифицированной причины
- Определить действия, ответственных и срок исполнения по каждому из решений

Инструмент

- Мозговой штурм
- Перечень действий

Действие

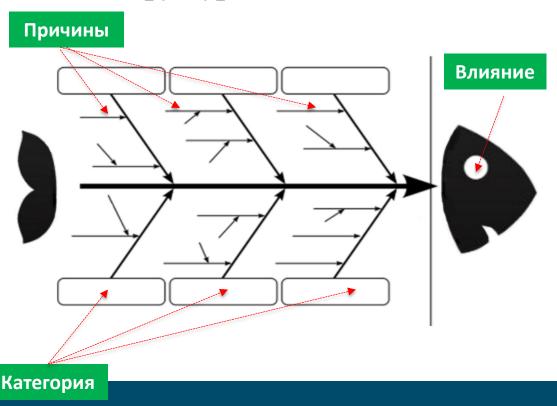
- Порассуждайте над решениями и запишите их в шаблон СХОДИ ПОСМОТРИ ПОДУМАЙ СДЕЛАЙ
- Выпишите действия, которые будут приняты для дальнейшего их отражения в секции Перечень действий
- Определите ответственного, срок выполнения и статус по каждому действию



Диаграмма «Рыбий скелет» – Инструмент

Диаграмма Рыбий скелет (также известная как **Диаграмма Ишикава** и **Диаграмма Причины и Влияиния**) – причиные диаграммы, созданные **Каору Ишикава** (*Kaoru Ishikawa* (1968), которые показывают на причину возникновения определенной проблемы (влияние).

Основа структуры:



Предлагаемые категории диаграммы:

Сферы производства

- Оборудование
- Методы
- Материалы
- Способы измерения
- Окружающая среда
- Персонал



«5 Почему» – Инструмент

- Целью техники является определение причины возникновения дефекта или проблемы путем повторения **вопроса** «**Почему?**». Каждый ответ формируется на основе следующего вопроса. Это помогает трансформировать потенциальные причины в причины возникновения.
- Техника была формально разработана Сакичи Тойода (Sakichi Toyoda) и была использована корпорацией Toyota Motor.

Примеры 5W:

Проблема – Оборудование не может начать работу

- **1.Почему?** Закончились батарейки. (Первое *Почему*)
- **2.Почему?** Генератор не работает. (Второе *Почему*)
- **3.Почему?** Ремень генератора сломан. (Третье *Почему*)
- **4.Почему?** У ремня генератора закончился срок полезного использования, и он не был заменен. (Четвертое *Почему*)
- **5.Почему?** Оборудование не обслуживалось в соответствии с рекомендуемым графиком обслуживания. (Пятое *Почему*, Причина влияния)

Проблема – Масло на полу

- **1.Почему?** Масло вытекает из штока цилиндра, когда его активируют. (Первое *Почему*)
- **2.Почему?** Уплотнительное кольцо было срезано. (Второе *Почему*)
- 3. *Почему?* Шток был испорчен. (Третье *Почему*)
- **4.Почему?** Грязь в масле изнашивает шток. (Четвертое *Почему*)
- **5.Почему?** На верхней пластине корпуса имеются отверстия и зазоры. (Пятое *Почему*, Причина влияния)

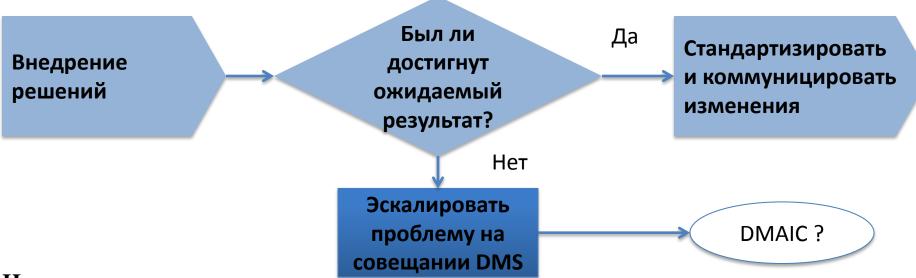


Шаг 3 — СДЕЛАЙ



Шаг 3- СДЕЛАЙ

СДЕЛАЙ начинается с внедрения решений



Цель

- Внести все решения в план действий
- Представить и следовать намеченным действиям, определенным во время DMS

Инструмент

• Визуальный контроль – Доска с действиями

Действие

• Отслеживать действия и обновлять прогресс «Сходи-Посмотри-Подумай-Сделай» во время. **DMS**



Шаг 3- СДЕЛАЙ

Финальное действие – стандартизировать и сообщить об изменениях

Цель

- Создать или обновить стандарты
- Определить, необходимо ли провести обучение
- Передать знания во время обучения
- Поделиться опытом и применить, где это необходимо

Стандартизировать и сообщить об изменениях

Инструмент / Действие

- Стандартная процедура
- Рабочая памятка (OPL-one point lesson)

Check Points

- Необходим ли OPL?
- Был ли создан / обновлен стандарт?
- Провели ли мы обучение новому или обновленному стандарту?
- Всех ли мы информировали?
- Определили ли мы, как мы будем измерять, отслеживать и управлять улучшением?
- Можно ли применить это на аналогичное оборудование / процесс?



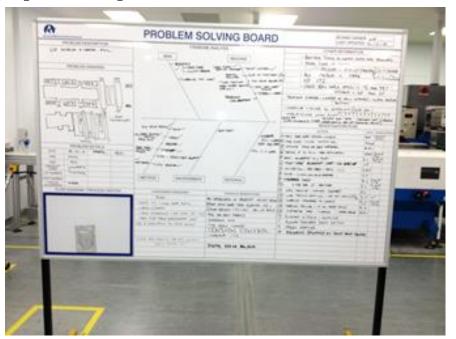
Надлежащая практика

Доски по первопричинам

Доски по анализу первопричин являются отличным визуальным и портативным инструментом, который может быть помещен на проблемный участок и сфокусировать всю команду на решении имеющихся проблем.

Результат:

Применение всех шагов определения проблемы эффективно влияет на ее решение с соблюдением порядка сбора информации, формулировки проблемы, использования диаграммы Ishikawa, 5 почему и контр измеримых планов. Данный процесс действительно приведет к практической культуре разрешения причин возникновения.





Доски по первопричинам

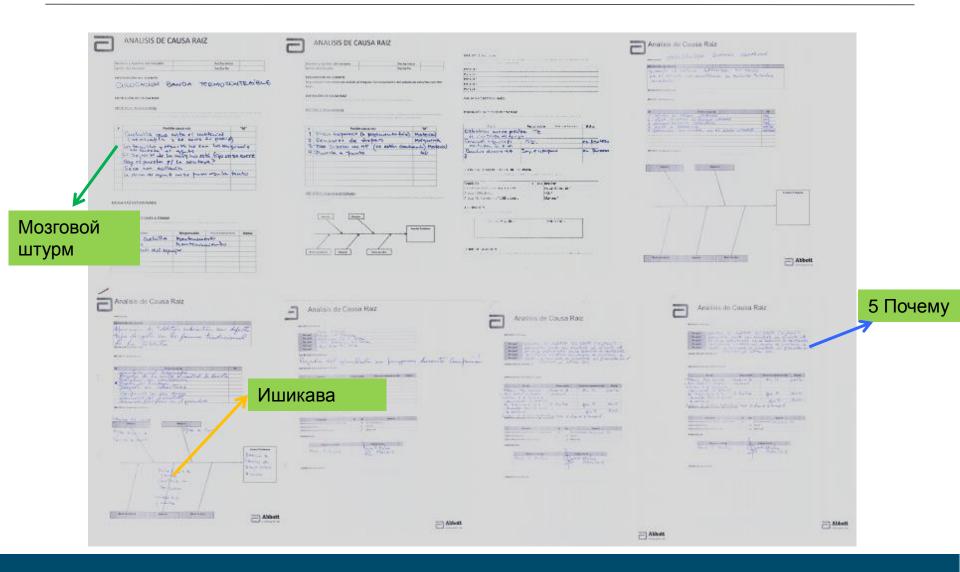
Наличие отдельно отведенной области на визуальной доске **отслеживания решений возникновения проблем**

Abbott, Цволле





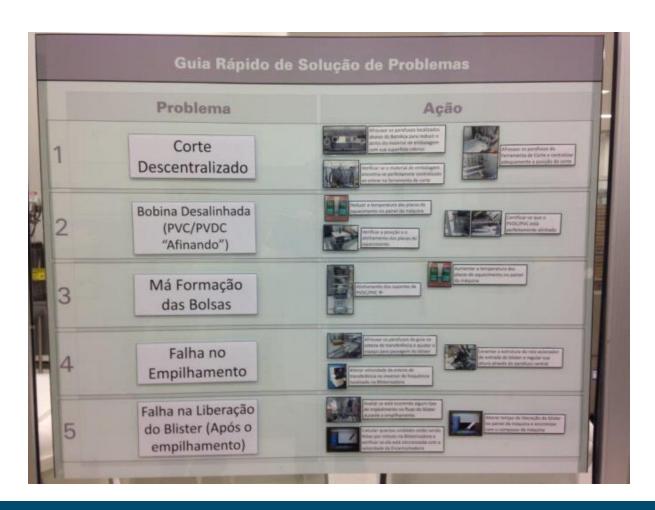
Аргентина – Пример RCA





Визуальная доска выявления неисправностей

Рио Де Жанейро





Вопросы?

academy@veropharm.ru